TOADS

Белич Дмитрий Александрович Аркадий Тюленёв Эдуардович Кукшалов Вячеслав ИГоревич

Цели и задачи

Идея проекта заключается в создании игры в жанре Action-adventure, где главный герой выступает правителем лягушек.

Также в целях этого проекта присутствуют

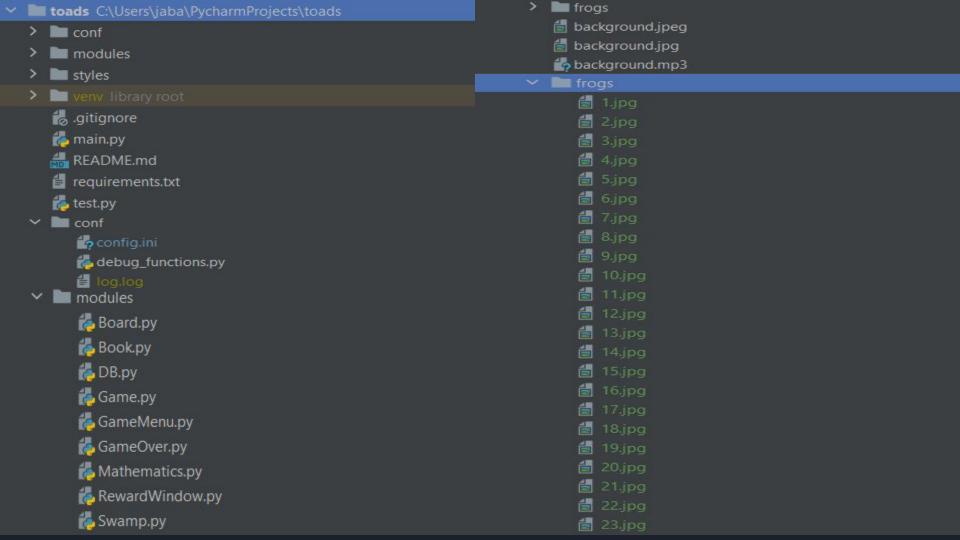
1 Совершенствование работы с библиотеками PyGame, loguru, pymongo и т.д.

2 Совершенствование умений работы в команде

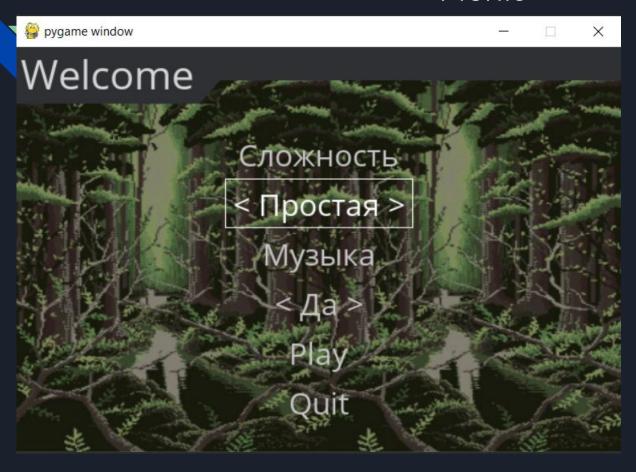
3 Совершенствование личностных качеств







Меню



Тут можно выбрать сложность игры, включить или выключить музыку, а также кнопки "Play" и "Quit" с известным функционалом

Окно событий

День ***

Сегодня произошло следующее:			
test event 1⊡ага да			
Квакуша - 100% зд., 100% сыт.	Ква - 100% зд., 100% сыт.	Квендальф - 100% зд., 100% сыт.	Абажаю - 100% зд., 100% сыт.
Квакша - 100% зд., 100% сыт.	Кваква - 100% зд., 100% сыт.	Лягуша - 100% зд., 100% сыт.	Пучеглазый - 100% зд., 100% сыт.
Квак - 100% зд., 100% сыт.	Джабба-хатт - 100% зд., 100% сыт.	Жаба - 100% зд., 100% сыт.	Вафля - 100% зд., 100% сыт.

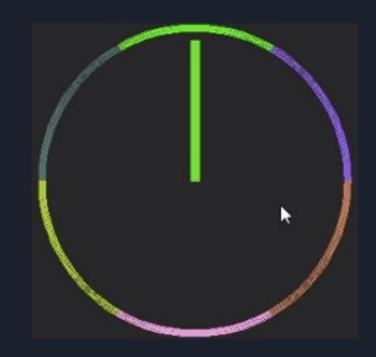
Тут можно увидеть информацию о лягушках, какой сегодня день и какой ивент.

Реализованы мини игры, "мины" и "крутилка Аркадия"

была мина, попрощайся с лягушкой

было 10 мух, теперь они твои

ничего не было



Вот наши прекрасные персонажи



Структура баз данных

```
toads
                               " id": {
events
                                   "$oid": "63a5b607b10d476c436e15b4"
                               "name": "test event 1",
game
                               "description": "ara да",
                               "variants": ["Да", "Нет"],
                               "consequence": ["df", "sd"],
                               "probability_consequence": [75, 25],
                               "probability": 47,
                               "well": true
                               "_id": {
                                   "$oid": "63a5b697b10d476c436e15b5"
                               }.
                               "name": "test event 2",
                               "description": "ara нет",
                               "variants": ["Жаль", "Не жаль"],
                               "consequence": ["wq", "qw"],
                               "probability_consequence": [55, 45],
                               "probability": 53,
                               "well": false
```

Итоги

Мы усовершенствовали навыки работы с библиотеками PyGame, loguru, pymongo и т.д

Мы усовершенствовали навыки работы в команде

А также у нас множество планов на будущее